



Дом
Детства и
Юношества

Формирование 4К компетенций в процессе организации досуговой деятельности обучающихся

Кашавкина Юлия Александровна

Педагог организатор МАУ ДО – Дом детства и юношества
г. Екатеринбурга

Критическое мышление — умение ориентироваться в потоках информации, отсеивать ненужное и делать выводы. Чтобы находить решения даже в случае провала, надо понимать причины своих успехов и неудач.

Креативность - позволяет оценивать ситуацию с разных сторон, принимать нестандартные решения и чувствовать себя уверенно в меняющихся обстоятельствах.

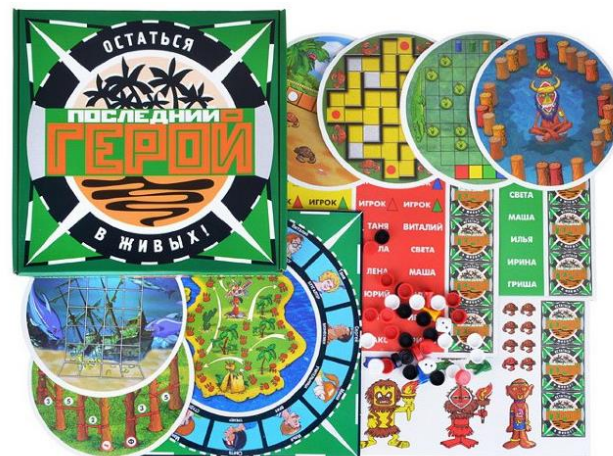
4 К КОМПЕТЕНЦИИ

Коммуникация умение договариваться и налаживать контакты, слушать собеседника и доносить свою точку зрения стало жизненно важным навыком.

Координация (сотрудничество) тесно связана с коммуникацией, но относится к профессиональной сфере. Это умение определить общую цель и способы ее достижения, распределять роли и оценивать результат.



Клуб настольных игр «Дженга»



Способность анализировать свои действия и действия соперников

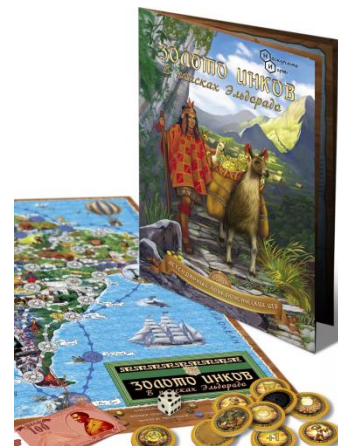
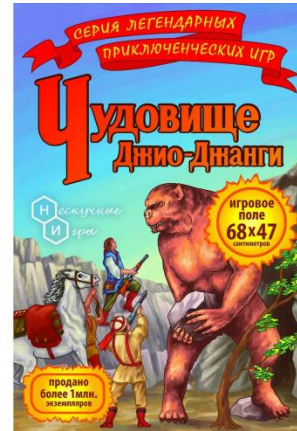
Способность находить выходы из сложившихся ситуаций

Терпимость и гибкость

«Звезда Африки»



«Чудовище Джио-Джанги»



«Золото Инков»



Способность взаимодействовать друг с другом, договариваться, искать вместе решение, распределять ходы и очередность действий

Гибкость мышления

Мотивация на достижение общей победы



«Бандито»



«Зомби в школе»



«Коварный лис»



Способность отслеживать и свои действия и действия соперников

Способность планировать

Способность анализировать

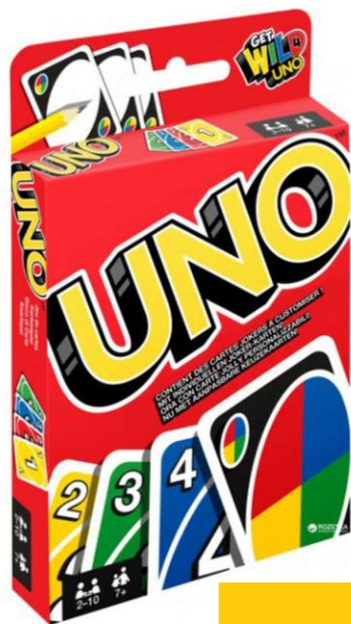
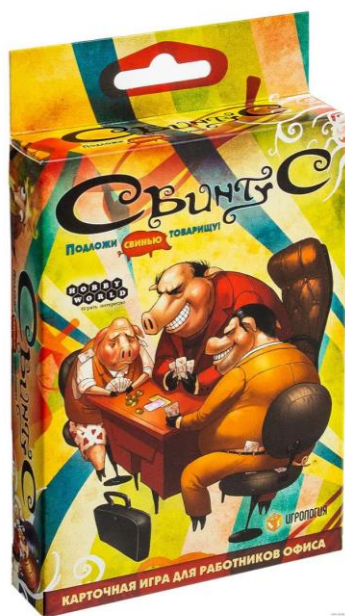
«Каркассон»



Способность быстро ориентироваться в ситуации

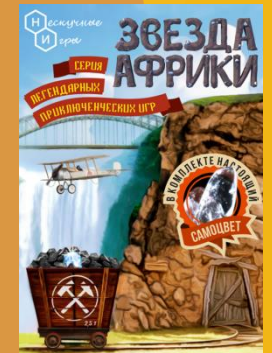
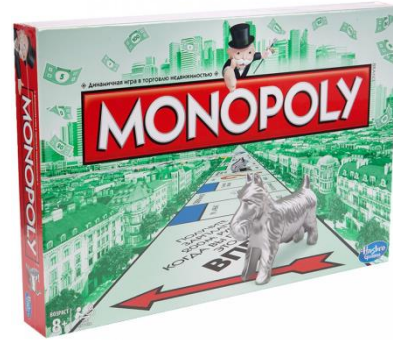
Способность быстро принять решения в игре, чтобы опередить соперника

«Свинтус»



«Уно»





Играйте вместе, играйте с удовольствием!

